

# **GSVM**

## **2. cvičenie**

### **Panorámy**

# Registrácia

- Každý musí byť na stránke [gsvm.sccg.sk](http://gsvm.sccg.sk) zaregistrovaný
- Čím skôr, aby ste nato náhodou nezabudli

**!!! Registrácia je povinná, bez registrácie nemôžete písať midterm!!!**

# Tvorba panorám – čo vyžadujeme

- Vytvoriť panorámu ľubovoľnej témy
- Zahŕňa to aj: nasnímanie, spracovanie fotografií
- 360°, sférická
- Pozor na:
  - skoky vo farebnosti
  - odrezané objekty
  - duplicitné objekty,

# Tvorba panorám – čo vyžadujeme

- Deadline: koniec semestra 13. 5. 2011 do 23:59
- **Odovzdáva sa:**
  - Panoráma (stačí jeden veľký .jpeg)
  - Zdrojové fotky k panoráme

# Ako fotiť?

- Režim M(manuál) = ručne nastavené parametre – automatika klame
- Ručne vyvážiť bielu farbu (aby boli snímky farebne čo najpodobnejšie)
- Ručne zaostrovať
- Nevhodné sú širokoúhleobjektívy
- Pri snímaní nemeniť zoom
- Prekrývanie snímkov: cca 30 %

# Úprava fotografií

- Adobe Photoshop, Gimp...
- Vyváženie farieb, jas, kontrast, vymazanie zdvojených objektov (napr. jeden človek je na panoráme viackrát)

# WWW stránky

- <http://www.sccg.sk/~varhanikova/panoramy.html>
- Nájdete tam všetko potrebné
- Kludne si môžete vygoogliť aj iné programy

# Vytvorenie panorámy

- Stiahnite si Hugin  
<http://hugin.sourceforge.net/download/>
- Zbierka cvičných fotografií  
<http://www.sccg.sk/~varhanikova/pano.rar>



# 1. programátorská úloha

- Učebná látka na ňu bude odprenášna 2.3.2011
  - Dávajte na prednáške pozor :-)
- Deadline na odovzdanie je 23.3.2011

# 1. programátorská úloha

- Cieľom je naprogramovať jednoduchý tool, ktorý bude vedieť:
  - Vykresliť 2D útvar zo súboru zadaný súradnicami vrcholov
  - Previest' s útvarom správne transformácie
    - Otočenia
    - Posunutia
    - Škálovania

# To je na dnes všetko

- Budúci týžden 1.3.2001 cviká **nebudú** ;-)
- Uvidíme sa **8.3.2011** a povieme si viac o úlohe
- Ďakujem :)